

# Orientering

En teoretisk resa genom naturen



# Kartan

Kartan är en förminskad och förenklad bild av verkligheten.

På kartan hittar du:

Skala

Olika färger

Tecken

Höjdkurvor



# Skala

Skalan anger hur mycket verkligheten har förminskats för att få plats på kartan.

Orienteringskartor är vanligtvis i skalan 1:15 000. Alltså att en centimeter på kartan är 15 000 centimeter i verkligheten.

1 centimeter på kartan motsvarar då 150 meter i verkligheten.

Stryk de två sista nollorna i skalan så omvandlar du centimeter till meter.



# Skala

Klicka på rubriken ovan för att ta reda på mer om skala.

Hur långt är avståndet i verkligheten på en karta med skalan:

1:5 000	50 meter
1:10 000	100 meter
1:50 000	500 meter



# Färger

Vitt

Kartans grundfärg är vit.

Vit färg på kartan är skog där det är lätt eller ganska lätt att ta sig fram.



# Färger

Grönt

Grön färg på kartan talar om att skogen är svårare att ta sig fram i.

Ju grönare ett område är, desto tätare är skogen. Fundera på nytt vägval!

Tomtmark är också grön. Där får du inte springa alls!



# Färger

## Gult

Den gula färgen på kartan betyder att det är öppna ytor i verkligheten.

Exempel på öppna ytor är kalhyggen, åkermark och ängar.

Ju mer gul kartan är desto öppnare är verkligheten.



# Färger

Blått

Blå färg på kartan betyder vatten i verkligheten.

Till exempel sjöar, vattendrag, kärr, diken och brunnar.

Ju mer intensiv färgen är desto mer blött är det i verkligheten.





# Färger

Svart

Svart är kanske kartans viktigaste färg.

De flesta karttecknen ritas med svart färg.

Tecken för småvägar, stigar, stenmurar, kraftledningar, stängsel, olika gränser och stenar.



# Färger

Brunt

Alla nivåskillnader i terrängen, både uppåt och nedåt, är bruna.

Till exempel gropar, fåror eller småhöjder.

Höjdkurvor.



# Höjdkurvor

## Ekvidistans – Höjdskillnad

Det vanligaste är att ekvidistansen är fem meter, vilket betyder att det mellan varje höjdkurva är en höjdskillnad på fem meter

Hur brant det är ser man på antalet höjdkurvor. Ju fler det är ju brantare är det i verkligheten.

Om en höjd är väldigt liten, exempelvis en mindre kulle, så markeras detta med en brun prick - en så kallad "punkthöjd".



# Passa kartan

För att kunna passa karta måste du känna till var du är och ytterligare en punkt på kartan.

När du har passat kartan ska du inte vrida kartan igen.

Det är du som ska förflytta dig runt kartan under tiden som du orienterar.



# Ledstänger

När du orienterar ska du försöka hålla dig till säkra "leder" för att inte tappa bort dig på vägen mellan två kontroller. Exempel på ledstänger:

- Vägar
- Stigar
- Bäckar
- Kraftledning
- Diken, bäckar
- Hus



# Källförteckning

- Alla bilder är från
- [www.orientering.se](http://www.orientering.se)